

**Bienvenidos a la Guía del Usuario de:**



(15-11-2014)

PS2SX es un GUI de PS2PSXe creado con la intención de hacer más cómodo el uso de dicho emulador. PS2SX usa también versiones personalizadas de uLaunchELF y RadShell.

PS2SX: Howling Wolf & Chelsea Software

PS2PSXe: ffgriever

uLaunchELF: dlanor

RadShell: (sorry, no encontré ningún dato acerca de sus creadores)

Agradecimientos: nokiajavi, ibisjc

(varias de las imágenes de esta guía corresponden a la versión 1.2 del programa)



## Comenzando la Odisea:

Bien, ya con todas las herramientas en las manos, tocaba analizar lo que teníamos y ahí se descubre el primer “cambolo” (piedra enorme) en el camino, la incompatibilidad de versiones: Si miran todos los bundles de internet, las versiones R33 al R198 están separadas del R202. Eso es porque el plugin de audio varía y para incomodarnos a todos: las dos versiones se encuentran en la misma ubicación, o sea, o los separas ó no funcionan.

La solución para eso era personalizar el emulador r202 y cambiarle la ruta, lo cual se incomoda un poco al no tener el código fuente del emulador, pero igual se podía intentar.

Luego de resolver ese problema hubo que idear una forma para que el GUI no se demorara lo que mi GUI anterior se demoraba para leer un PSX.FIL. Así fueron ideadas las carpetas art, conf y files, las cuales no solo organizaban todo, si no que también aceleran enormemente la edición y navegación de los archivos de configuración y páginas de carga de juegos.

Mi recomendación a los que lean esto y tienen entre manos el proyecto de un bundle ó un GUI es que tomen todos los emuladores del R33 al R198 y los junten en una carpeta, y que usen radshell para definir que emulador carga qué juego. Para el R202 cambien la ubicación del plugin (HxD los puede ayudar con eso) y júntenlo junto a los otros emus. El resto depende de ustedes.

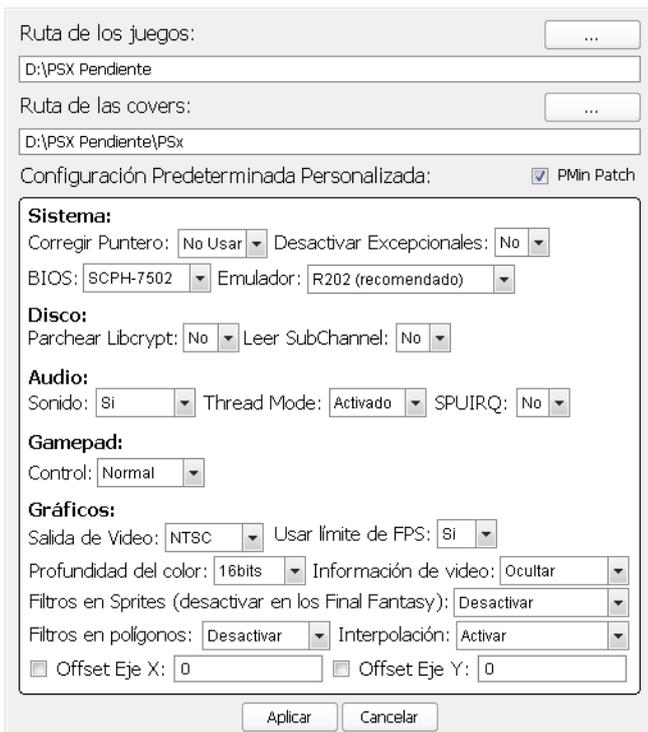
La segunda piedra era hacerlo fácil de usar y de una forma que los usuarios menos avanzados no se confundieran tan fácilmente. Ejemplo: en los foros muchos usuarios dicen que no saben qué ELF ejecutar para cargar el GUI de PS2PSXe y muchos preguntan una y otra vez la forma de cambiar de un emu para otro entre otras muchas dudas. Poco a poco me puse a analizar las dificultades de los usuarios e intenté resolverlas ó por lo menos, facilitar las cosas.

## Antes de empezar:

La primera vez que carguen PS2SX en la PC, les recomiendo que lo configuren, para eso, diríjense al botón “Configurar PS2SX”:



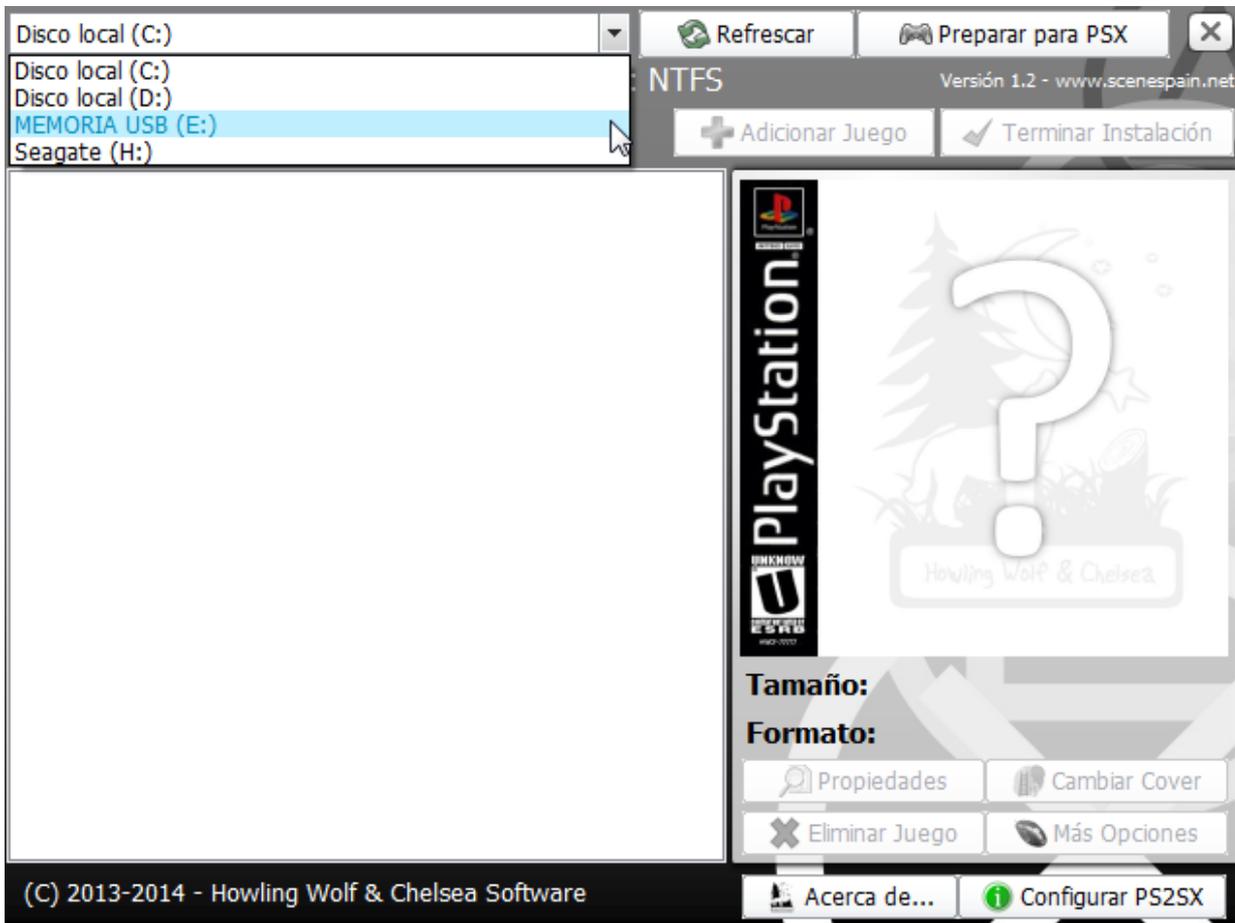
Una vez ahí, decidiremos en qué carpeta es en la que guardamos nuestros juegos de PSX y en dónde es que tenemos sus carátulas. A la hora de buscar un juego para instalarlo ó de ponerle una cover al juego, el programa nos llevará a esas carpetas respetivamente. También aquí podremos decidir cuál será la configuración que se le aplicará a los juegos por defecto. Les recomiendo que ajusten en especial la salida de video y que decidan si ponerla en “PAL” ó en “NTSC”. “PMin Patch” es una función que está ahí por estar. No tiene utilidad en el emulador, pero bueno, decidí ponerla. Lo que hace es lo mismo que “Don’t Copy My PSX”, protege los CCD de PSX contra copia una vez grabados con “CloneCD 4.0.1.9” específicamente, permitiendo copiar los primeros 128MB del CD solamente.



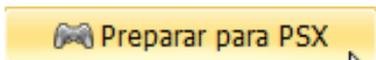
Luego de terminar de configurar el programa, damos “Aplicar”.

## Instalando un juego:

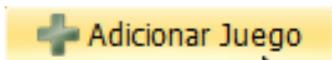
Empecemos por seleccionar el dispositivo a usar. Los juegos pueden ser instalados en Memorias Flash, Discos duros, etc. Para poder ser cargados en el PlayStation 2 su sistema de archivos debe ser FAT32. NOTA: La instalación en memorias flash que copian a menos de 5MB/s se ve severamente alentizada con PS2SX. Recomiendo instalar los juegos en cualquier disco duro de la PC y luego copiar la carpeta "HWC-PSX" a la memoria, así ahorrarán tiempo de instalación. En el caso de las memorias USB 3.0 no hay problema alguno.



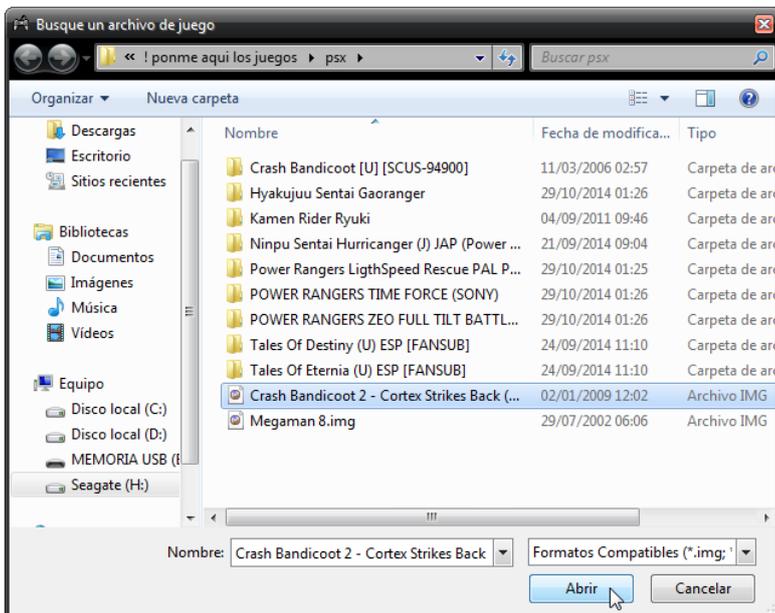
Una vez que seleccionamos el dispositivo a usar le damos a:



Para instalar el primer juego damos clic en:



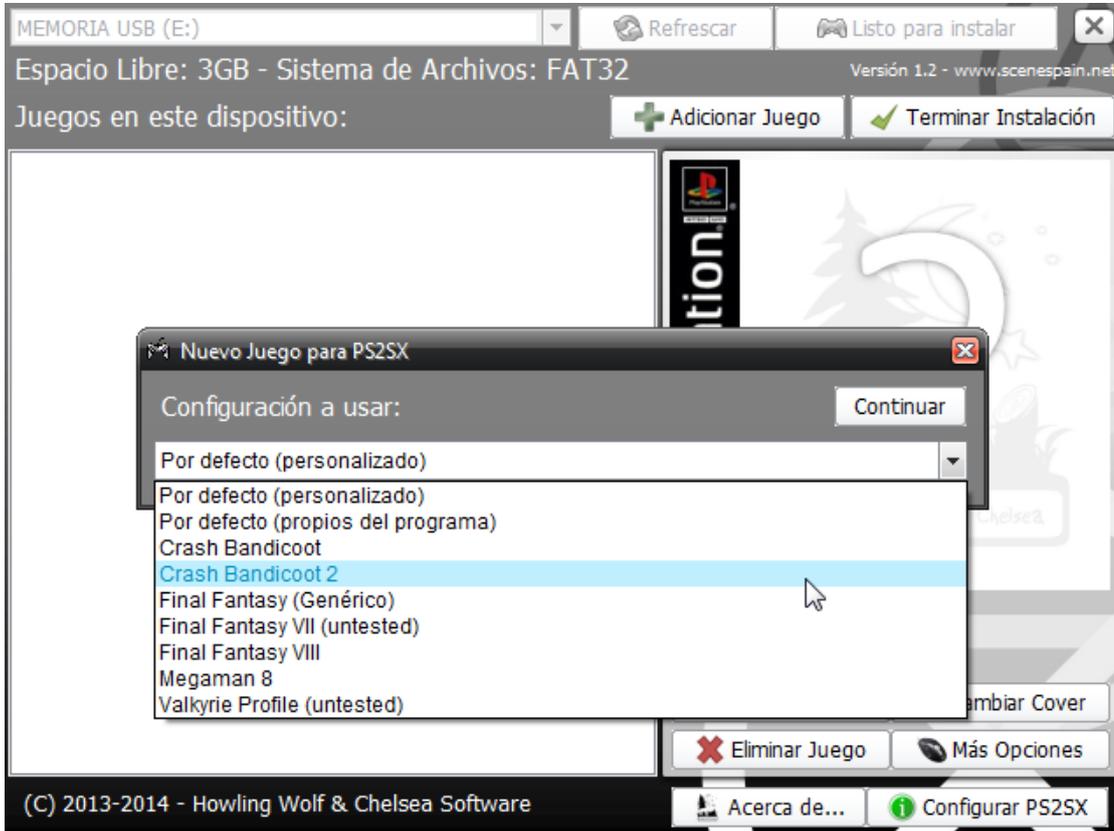
Seleccionamos el juego que queremos instalar y damos clic en "Abrir"



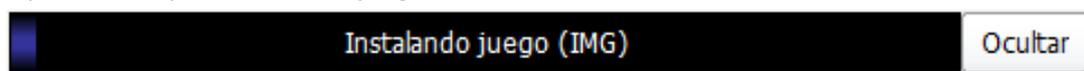
Decidimos el nombre del juego y damos "Continuar"



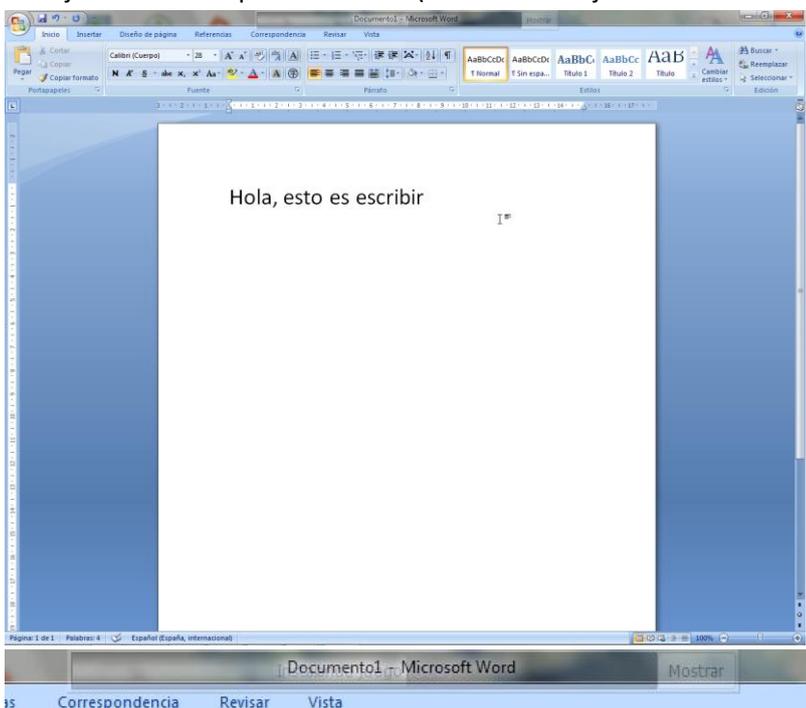
Seleccionamos una configuración de la lista, si no existe, damos en "Por Defecto", de existir configuración para el juego, la seleccionamos.



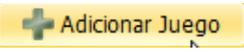
Esperamos a que se instale el juego



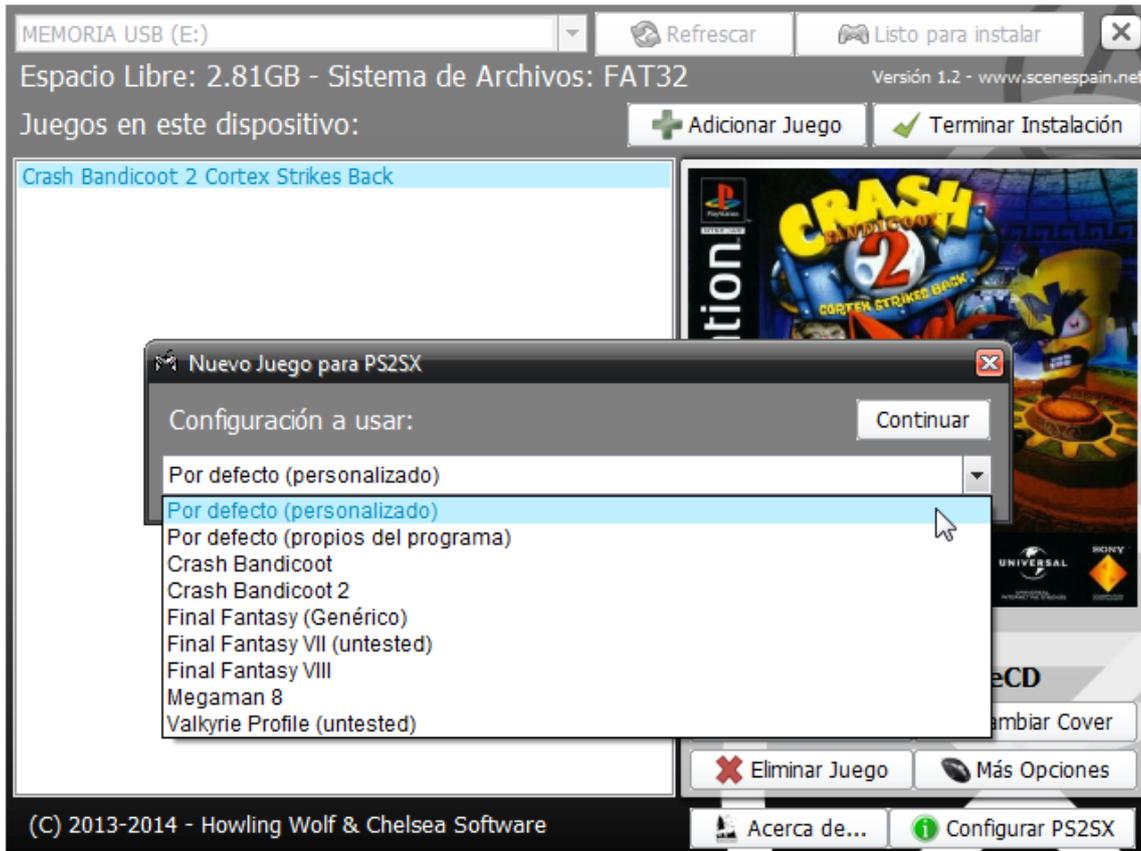
NOTA: La barra de progreso tiene un botón de "Ocultar" esto nos permitirá "Transparentarla" y verla mientras trabajamos en cualquier otra cosa (miren acá abajo en el nombre del documento):





Si queremos poner otro juego damos clic en  una vez más.

Ahora voy a instalar el "Tales Of Destiny", pero, hay un pequeño problema, no tengo configuración para dicho juego. En ese caso voy a seleccionar "Por defecto (personalizado)" que son las que configuramos en el botón "Configurar PS2SX", las propias del programa son las que traía la primera vez que lo abrimos.



Una vez instalado seleccionamos la cover y luego nos dirigimos a "Propiedades":



En propiedades decidimos la configuración que le aplicaremos al juego, incluso podemos decidir qué versión del emulador usaremos:

Nombre del Juego: Tales of Destiny Vista Previa

**Sistema:**  
Corregir Puntero: No Usar Desactivar Excepcionales: No  
BIOS: SCPH-7502 Emulador: R202 (recomendado)

**Disco:**  
Parchear Libcrypt: No Leer SubChannel: No

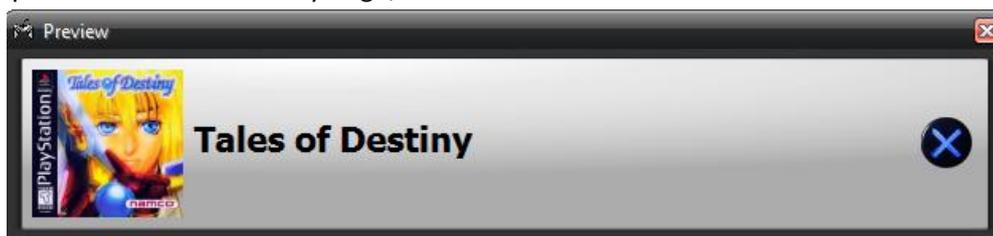
**Audio:**  
Sonido: Si Thread Mode: Activado SPUIRQ: No

**Gamepad:**  
Control: Normal

**Gráficos:**  
Salida de Video: NTSC Usar límite de FPS: Si  
Profundidad del color: 16bits Información de video: Ocultar  
Filtros en Sprites (desactivar en los Final Fantasy): Desactivar  
Filtros en polígonos: Desactivar Interpolación: Activar  
 Offset Eje X: 0  Offset Eje Y: 0

Aplicar Cancelar

El botón “Vista Previa” nos permitirá ver cómo se verá el juego en nuestro PlayStation 2, así nos aseguramos que el nombre no sea muy largo, etc.



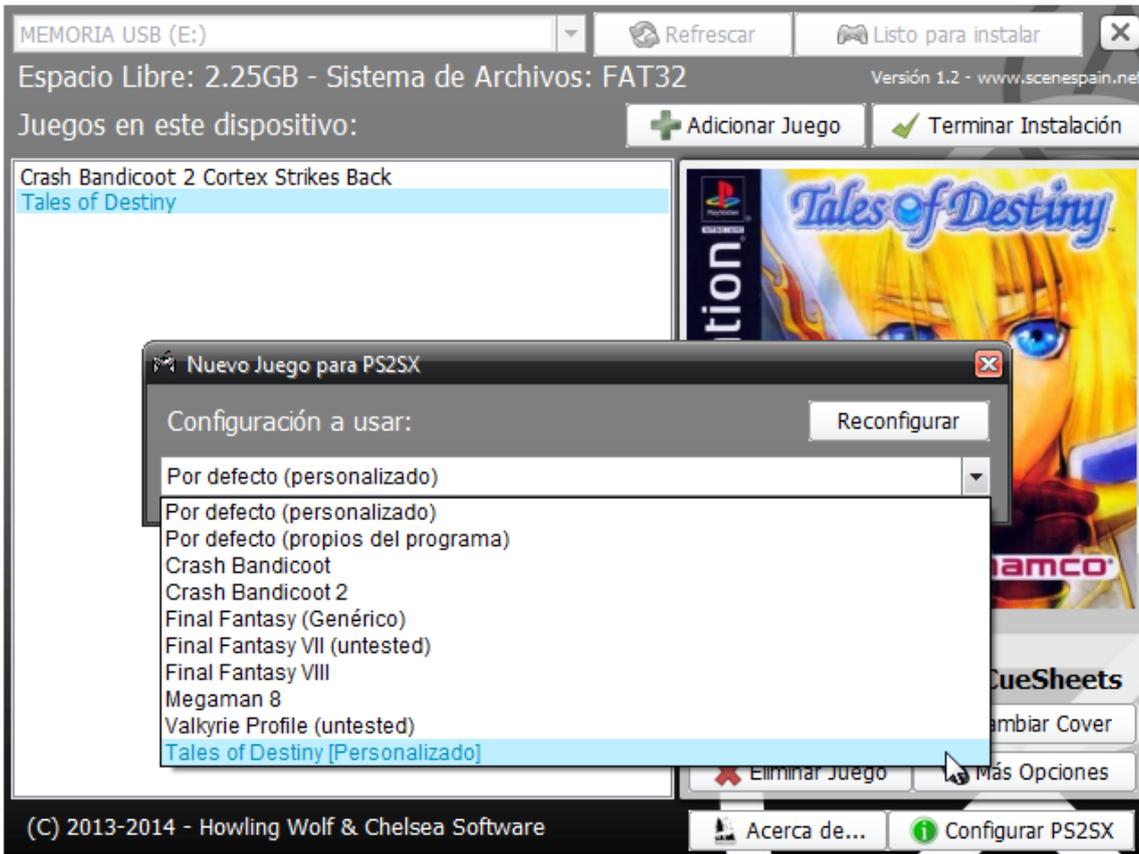
Si ya tenemos todo listo, damos clic en “Aplicar”

En el caso de este juego, yo cambié el emulador a “R198” y desactivé los filtros gráficos.

Si queremos guardar esa configuración en nuestra lista de configuraciones predeterminadas, vamos a “Más Opciones” y seleccionamos “Guardar Configuración en Predeterminadas”:



De esa forma, si en algún momento queremos guardar el juego, podremos aplicarle esa misma configuración sin problemas:



Todas las configuraciones que guardemos se almacenarán en: "C:\PS2SX\CFGCUSTOM"

Si queremos, podremos compartir nuestras configuraciones por toda la red y así pasamos menos trabajo a la hora de hacer funcionar un juego correctamente.

Luego de instalar los juegos, vamos a decidir el BIOS que usaremos para explorar nuestras Memory Cards.

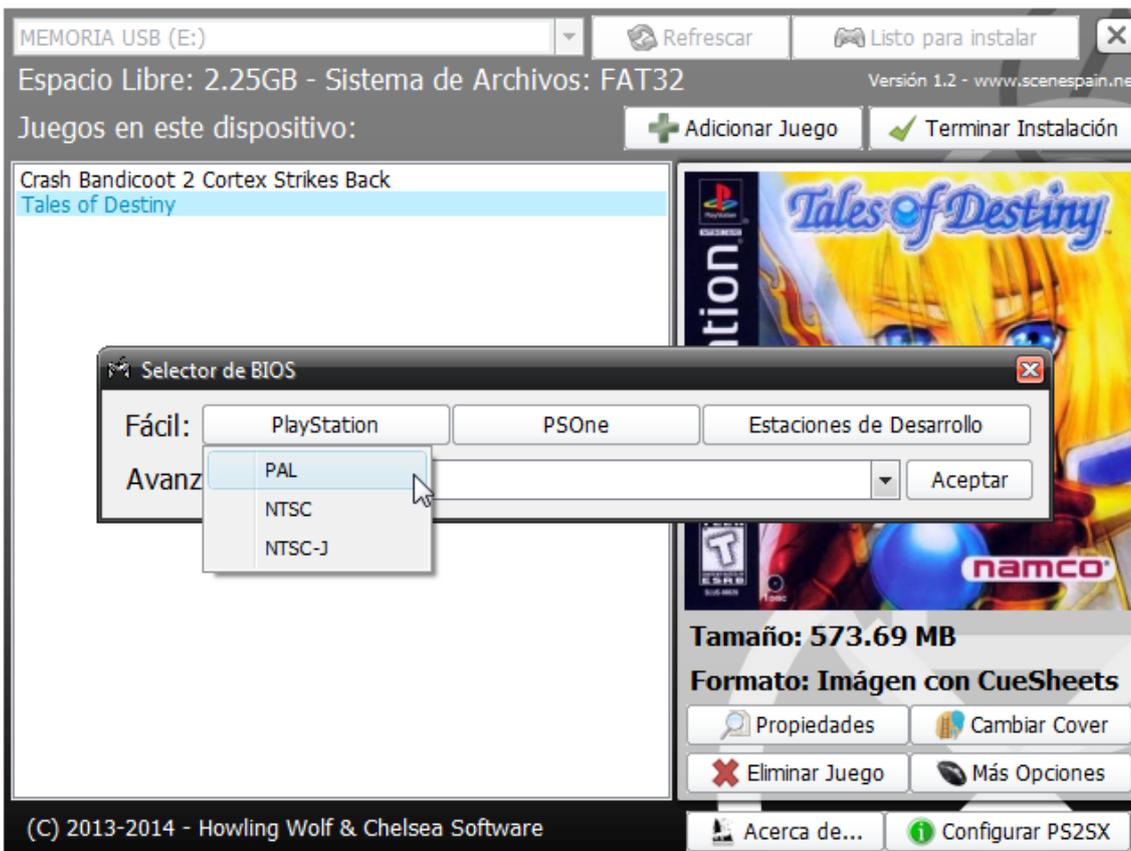
NOTA: Cada juego usa un BIOS por separado que se decide en sus propiedades. El BIOS para las Memory Cards es el que usaremos a la hora de "Copiar" y "Eliminar" nuestras salvas.



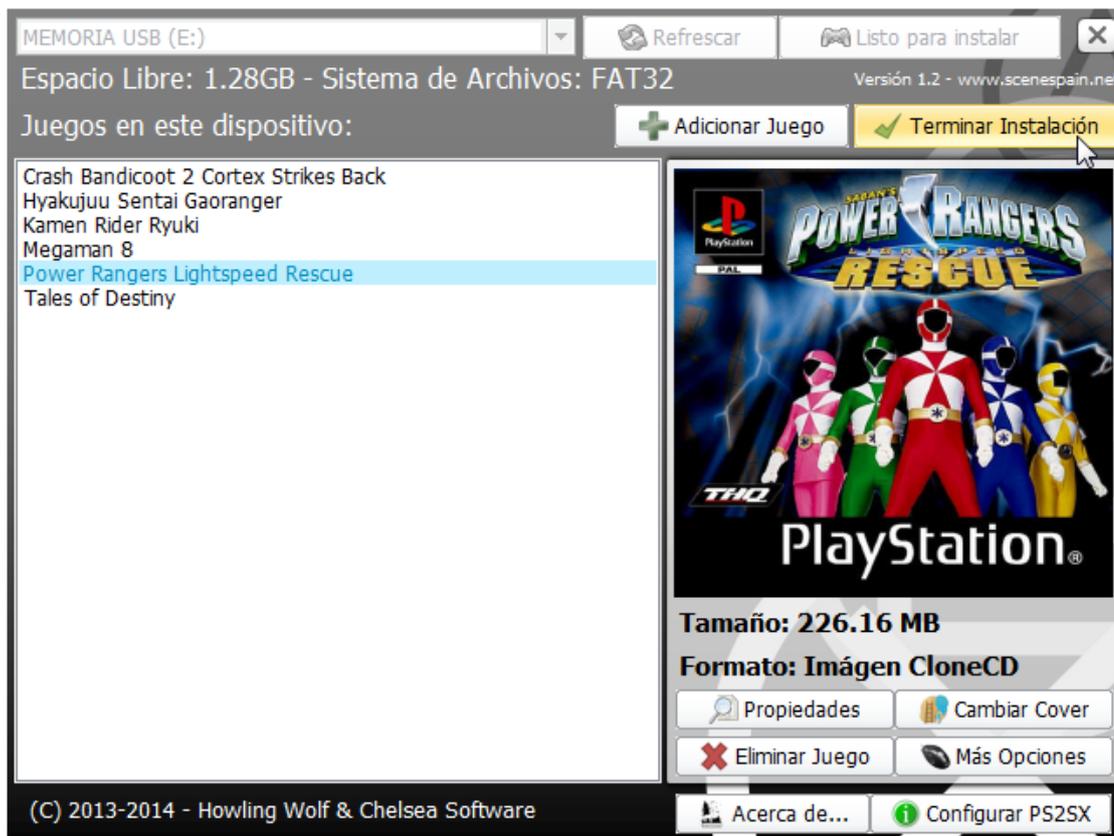
El BIOS lo podremos decidir a lo "pro", seleccionándolo por el modelo de la consola:



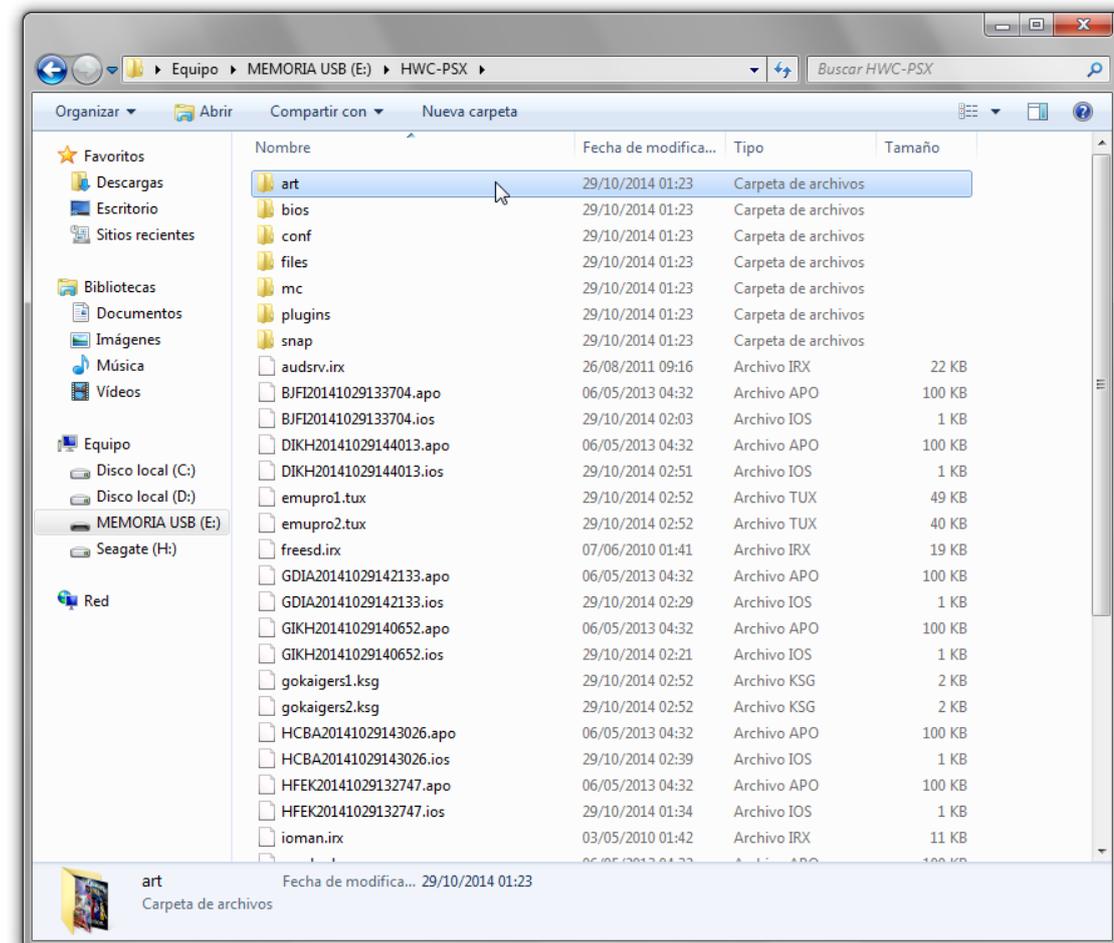
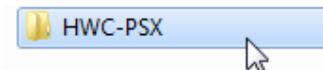
Ó a lo sencillo por el tipo de consola (PlayStation NTSC/PAL/NTSC-J, PSOne ó Modelos de desarrollo)



Luego pueden instalar cuantos juegos quieran, solo recuerden que luego de instalarlos todos deben dar clic en "Terminar Instalación"



Toda la instalación se guarda en el dispositivo dentro de una carpeta llamada "HWC-PSX":



## Cargando los juegos en el PlayStation 2:

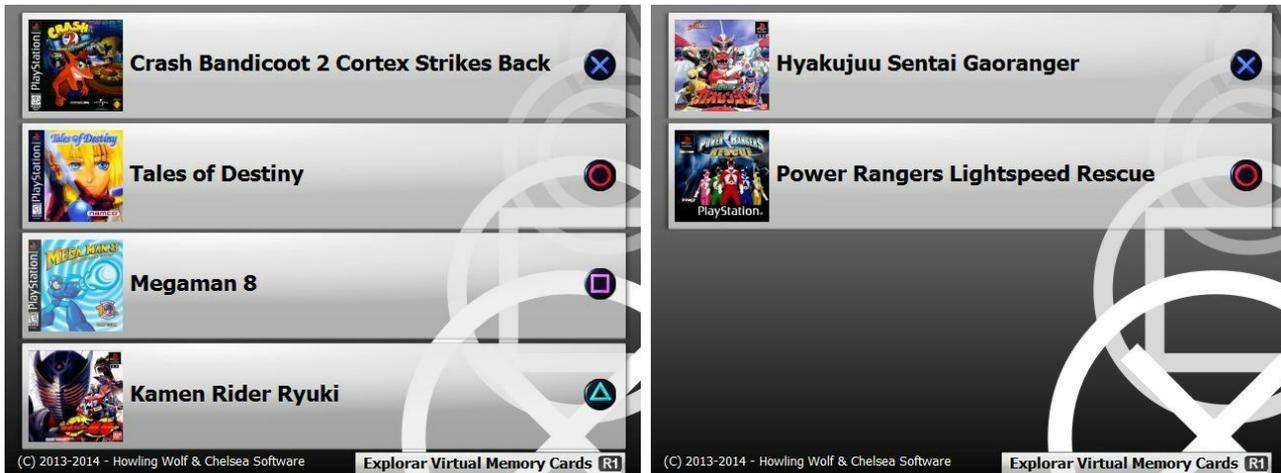
Una vez terminada la instalación solo queda poner la memoria ó disco duro en nuestro PlayStation 2 y cargar el archivo "hwc-psx2sx.elf" que se proporcionó con el emulador.

Hay varios métodos para esto. Puedes lanzarlo usando "uLaunchELF", "FreeMcBoot", etc.

Para los que no tengan mucha habilidad, se les ha proporcionado un archivo llamado "FREEMCB.CNF"

Peguen "hwc-ps2sx.elf" y "FREEMCB.CNF" en su memoria flash y inicien su PS2 con ella conectada en algún puerto USB, así el emulador auto-cargará con la consola.

Una vez que cargue el emulador, veremos nuestros juegos ordenados de 4 en cuatro y divididos en varias páginas.



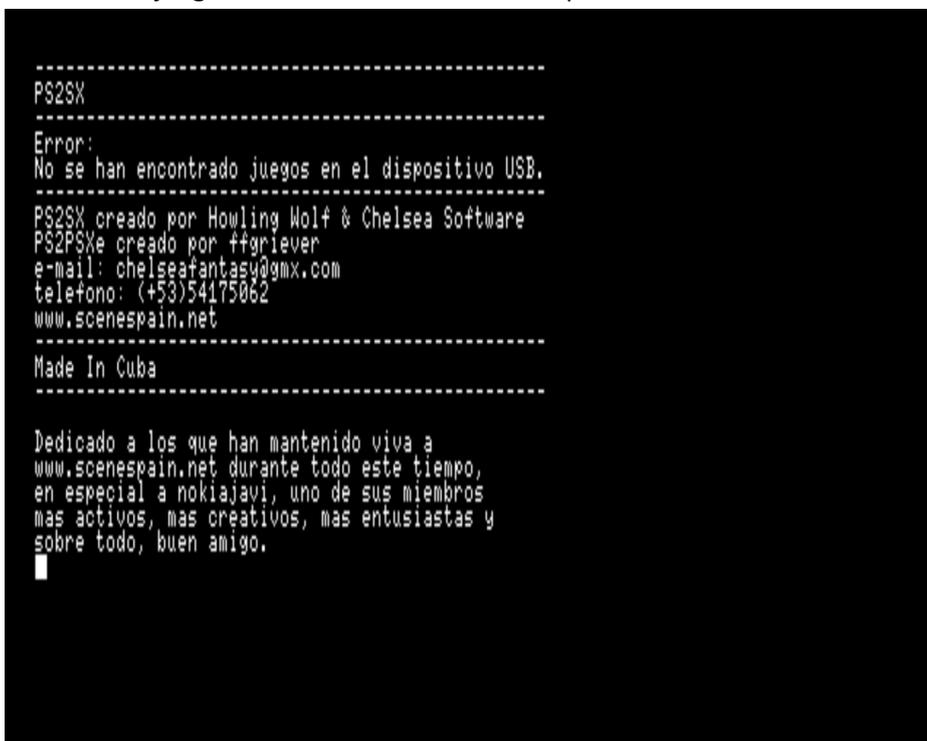
Los controles son los siguientes:

X, O, [], \ : Cargar el juego correspondiente.

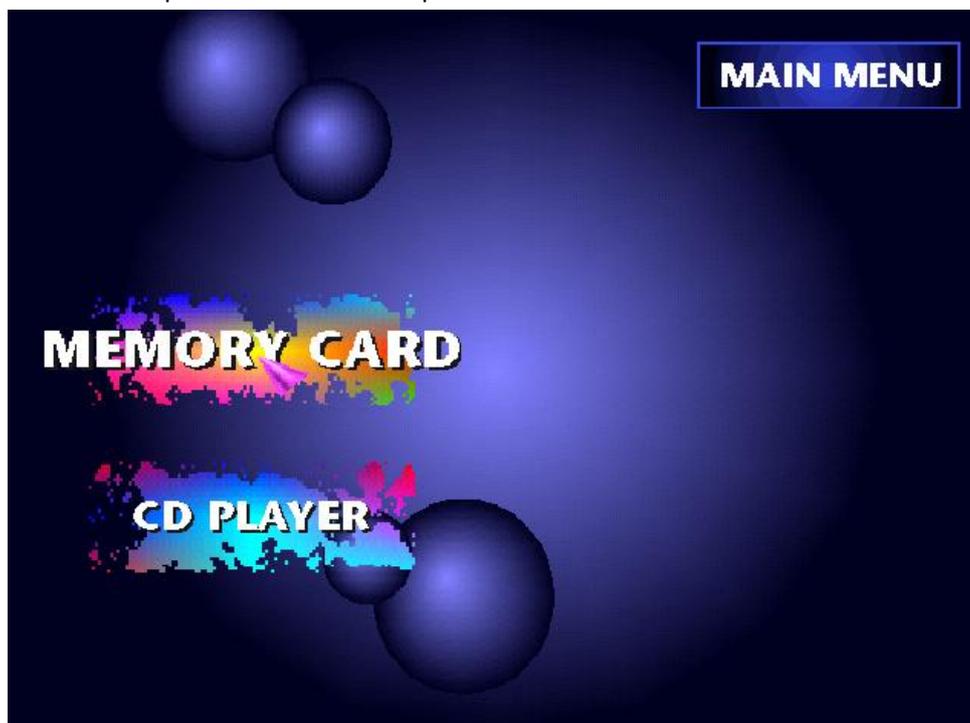
Izquierda y Derecha: Cambiar de Página

R1: Explorar las VMC

De no haber juegos en el USB se mostrará esta pantalla:



Si vamos a explorar las VMC nos toparemos con el añorado menú de PSX:



Allí seleccionamos "Memory Card" y dentro podremos copiar y eliminar juegos tal como en un PSX:



Los controles dentro del emulador son los mismos que los de PS2PSXe:

Captura de Pantalla = L1 + L2 + R1 + R2 + triángulo + círculo

IGR (In Game Reset) (o sea, salir del juego): L1 + L2 + R1 + R2 + arriba

## **Créditos:**

### **PS2SX:**

Creado por: Howling Wolf & Chelsea Software

Código: Howling Wolf Naru-José

Colaboración y Testeo: Chelsea\_Fantasy, nokiajavi

### **PS2PSXe:**

Código: ffgriever

### **uLaunchELF:**

Código: dlanor

### **RadShell:**

No encontré los nombres de sus creadores por ningún sitio, mis disculpas por no nombrarlos aquí.

## **Agradecimientos:**

nokiajavi por el apoyo dado todo este tiempo y por betatestear

ibisjc por el betatesteo que han hecho, que aunque ha sido poco ha sido de ayuda

A todos ustedes, por usar este programa

Howling Wolf & Chelsea Software

2013 – 2014

Made In Cuba